**Alg04 (08/03/2021)**

1. **Faça um algoritmo que receba um número inteiro, identifique se este e par ou impar, utilize o modulo de 2 para calcular o resto da divisão, se o resto da divisão for zero (o número e par) caso o resto da divisão for 1 (o número e impar)   resto = numero % 2;**

#include <stdio.h>

int main()

{

int n1;

printf("Digite um numero inteiro: ");

scanf("%i", &n1);

if(n1%2 == 0)

{

printf("O numero %i e par.\n", n1);

}else{

printf("O numero %i e impar.\n", n1);

}

return 0;

}

1. **Crie um  algoritmo que informe dois valores reais, valor em reais do litro da gasolina e valor em reais do litro do álcool,  calcule os 70% do valor da gasolina para definir na tela qual combustível e o mais vantajoso, sabendo que o valor do álcool para ser mais vantajoso deve ser menor que 70% do valor da gasolina.**

#include <stdio.h>

int main()

{

float alc, gas;

printf("Insira o preco do alcool: ");

scanf("%f", &alc);

printf("Insira o preco da gasolina: ");

scanf("%f", &gas);

if (alc / gas <= 0.7)

{

printf("Abastecer com ALCOOL.");

}else{

printf("Abastecer com GASOLINA.");

}

return 0;

}

1. **Faça um algoritmo que calcule a media ponderada das notas de 3 provas. A primeira e a segunda prova tem peso 1 e a terceira tem peso 2. Ao final, mostrar a media do aluno e indicar se o aluno foi aprovado ou reprovado. A nota para aprovação deve ser igual ou superior a 60 pontos.**

#include <stdio.h>

int main()

{

float n1, n2, n3, p1, p2, p3, media;

p1 = 1;

p2 = 1;

p3 = 2;

printf("Insira o valor da primeira nota: ");

scanf("%f", &n1);

printf("Insira o valor da segunda nota: ");

scanf("%f", &n2);

printf("Insira o valor da terceira nota: ");

scanf("%f", &n3);

media = ((n1 \* p1) + (n2 \* p2) + (n3 \* p3)) / (p1 + p2 + p3);

printf("A media ponderada do aluno foi %.1f.\n", media);

if(media >= 60)

{

printf("Aluno APROVADO.");

}else{

printf("Aluno REPROVADO.");

}

return 0;

}

1. **Leia o salario de um trabalhador e o valor da prestação de um empréstimo. Se a  
   prestação for maior que 20% do salario imprima:  Empréstimo não concedido, caso contrario imprima:  Empréstimo concedido.**

#include <stdio.h>

int main()

{

float salario, emprestimo, percentual;

percentual = 1 \* 0.2;

printf("Digite o valor do salario: ");

scanf("%f", &salario);

printf("Digite o valor da prestacao do emprestimo: ");

scanf("%f", &emprestimo);

if (emprestimo / salario > percentual)

{

printf("Emprestimo NAO concedido.");

}else{

printf("Emprestimo CONCEDIDO!");

}

return 0;

}